



Résumé des règles de jeu U12 championnat et U12 tournoi selon les Directives minis 2025-2026

	U12 Championnat	U12 Tournoi
1. Infrastructures		
Ligne des lancers francs	Ligne normale	Comme en championnat jeunesse
Ballon	U12 F, M et Mixte - Taille 5	Taille 5
Panier	3,05 m	3.05m
Feuille de match	Tablette ou Feuille U13 Swiss Basketball	Tablette ou Feuille U13 Swiss Basketball
Officiel de table	Officiel de table et/ou mini arbitre	Mini arbitre et/ou officiel de table (formé pour la tablette)
2. Les joueurs et l'entraîneur		
Nombre de joueurs sur le terrain	5	5
Nombre de joueurs sur la feuille (U12 tournoi, si moins que 8 joueurs, voir avec un autre club pour un prêt de joueur).	Minimum 8 et maximum 12	Minimum 8 et maximum 12
Entraîneur	U10 et/ou 1, 2, 2+, 3, 4 Swiss Basketball	Kids, U8, U10 et/ou 1, 2, 2+, 3, 4
3. Règles de chronométrage		
Arrêt du chronomètre	Idem championnat jeunesse	Sans arrêt du chrono sauf lancers-francs et fautes
Temps de jeu	4 x 8 minutes	4 x 8 minutes
Temps morts	Idem championnat jeunesse	1 temps mort par mi-temps
4. Valeur d'un panier réussi - Résultat de la rencontre		
Panier à 3 points	OUI	NON
Score nul	Pas possible (prolongation de 3 minutes)	Possible
Match gagné	Au nombre de points	Au nombre de points
5. Ecart de points		
Sans limite	Sans limite	à 30 points, le temps continue mais le score est figé
6. Remplacement - Présence sur le terrain		
Système passerelle AUCUN CHANGEMENT n'est autorisé dans les 2 premiers quarts. SAUF s'il y a 11 ou 12 joueurs.	OUI - 1er et 2ème quart : Obligatoire	OUI -en 1ère mi-temps
	3 ^{ème} et 4 ^{ème} quarts : Libre. Par soucis d'équité, un joueur ayant joué les deux 1 ^{er} quart ne devrait pas jouer le 3 ^{ème} .	AUCUN CHANGEMENT n'est autorisé dans les 2 premiers quarts SAUF s'il y a 11 ou 12 joueurs.
7. Violations		
Idem championnat jeunesse, y compris 3 secondes, 5 secondes, 8 secondes		
14/24"	NON	NON
Retour en zone	OUI	OUI
8. Fautes		
Lancer-franc après faute sur le tireur	OUI, Idem championnat jeunesse	OUI, idem championnat jeunesse
Faute antisportive, technique		
5 fautes personnelles éliminatoires		
Fautes d'équipe		
9. Défense		
Défense individuelle obligatoire	Signifie que les prises à deux et toutes les sortes de zones ou zones press sont interdites et sont sanctionnées par le commissaire ou le formateur des arbitres mini de la même manière que les écarts de fair play	OUI
Ecrans (blocs)	Interdit	Interdit
10. Entre-deux		
Au début du match puis système de possession altéré	OUI	OUI
11. Arbitrage		
Remise en jeu lors des remises en jeu en zone arrière, l'arbitre ne touche pas la balle	OUI	NON