



Résumé des règles de jeu U8-U10 selon les Directives minis 2025-2026

	U8	U10
1. Infrastructures		
Ligne des lancers francs (en accord avec les entraîneurs et l'arbitre formateur)	Ligne avancée de 1 mètre	Ligne avancée de 50 cm
Ballon	Taille 4	Taille 5
Panier	2.60m	2.60m
Feuille de match	Feuille mini AVB	Feuille mini Swiss Basketball
Officiel de table	Mini arbitre et/ou officiel de table	Mini arbitre et/ou officiel de table
2. Les joueurs et l'entraîneur		
Nombre de joueurs sur le terrain	4	4
Nombre de joueurs sur la feuille (si moins que 8 joueurs, voir avec un autre club pour un prêt de joueur).	Minimum 8 et maximum 12	Minimum 8 et maximum 12
Entraîneur	Kids, U8, U10 et/ou 1, 2, 2+, 3, 4	Kids, U8, U10 et/ou 1, 2, 2+, 3, 4
3. Règles de chronométrage		
Temps de jeu	6 x 6 minutes sans arrêt du chrono	6 x 6 minutes sans arrêt du chrono
Temps morts	1 temps mort par mi-temps	1 temps mort par mi-temps
Arrêt du chronomètre	Lancers-francs et fautes	Lancers-francs et fautes
4. Valeur d'un panier réussi - Résultat de la rencontre		
Panier à 3 points	NON	NON
Score nul	Possible	Possible
Match gagné	Au nombre de points	Au nombre de points
5. Ecart de points		
30 points maximum	OUI	OUI
Le temps continue mais la score est figé	A 30 points d'écart	A 30 points d'écart
6. Remplacement - Présence sur le terrain		
Système passerelle	Oui, en 1ère mi-temps	Oui, en 1ère mi-temps
Aucun changement possible pendant les 3 premières périodes	En 1ère mi-temps, un joueur peut jouer au maximum une période de plus que celui qui en a joué le moins	
7. Violations		
3 secondes	NON	NON
5 secondes	NON	OUI
8 secondes	NON	NON
24 secondes	NON	NON
Retour en zone arrière	OUI	OUI
Ballon pris des mains, ou tapé dans le cas d'un ballon tenu par l'attaquant	NON (Possible d'intercepter le ballon dans le dribble)	OUI
8. Fautes		
Lancer-franc après faute sur le tireur	OUI	OUI
Faute antisportive, technique	Remplacement du joueur pour la période	Remplacement du joueur pour la période
5 fautes personnelles éliminatoires	OUI	OUI
Fautes d'équipe	NON	NON
9. Défense		
Individuelle	Obligatoire	Obligatoire
10. Entre-deux		
Au début du match puis système de possession alternée	OUI	OUI
11. Arbitrage		
Remise en jeu lors des remises en jeu en zone arrière, l'arbitre ne touche pas la balle	NON	NON