

Règles de jeu U12

1. Infrastructures	
Ligne des lancers francs	Ligne normale
Ballon	Taille 6
Panier	3,05 m
Feuille de match	Feuille U13 Swiss Basketball
Officiel de table	Officiel de table et/ou mini arbitre
2. Les joueurs et l'entraîneur	
Nombre de joueurs sur le terrain	5
Nombre de joueurs sur la feuille	Minimum 8 (recommandé) et maximum 12
Entraîneur	U10 et/ou 1, 2, 2+, 3, 4 Swiss Basketball
3. Règles de chronométrage	
Arrêt du chronomètre	Idem championnat jeunesse (temps décompté)
Temps de jeu	4 x 8 minutes
Temps morts	Idem championnat jeunesse
4. Valeur d'un panier réussi - résultat de la rencontre	
Panier à 3 points	OUI
Score nul	Pas possible (prolongation de 3 minutes)
match gagné	Au nombre de points
5. Ecart de points	
Sans limite	
6. Remplacement - Présence sur le terrain	
Système passerelle	OUI : En 1ère mi-temps (selon la règle du système passerelle)
Changement possible	OUI A la 4ème minute de chacun des 2 premiers quarts (selon la règle du système passerelle)
7. Violations	
Idem championnat jeunesse, y compris 3 secondes, 5 secondes, 8 secondes, 24 secondes, retour en zone	
8. Fautes	
Lancer-franc après faute sur le tireur	Idem championnat jeunesse
Faute antisportive, technique	
5 fautes personnelles éliminatoires	
Fautes d'équipe	
9. Défense	
Défense individuelle obligatoire	Signifie que les prises à deux et toutes les sortes de zones ou zones press sont interdites et sont sanctionnées par le commissaire ou le formateur des arbitres mini de la même manière que les écarts de fair play
Ecrans (blocs)	Interdit
10. Entre-deux	
Au début du match puis système de possession alternée	OUI
11. Arbitrage	
Remise en jeu lors des remises en jeu en zone arrière, l'arbitre ne touche pas la balle	OUI