



Règles de jeu U8 et U10

	U8	U10
1. Infrastructures		
Ligne des lancers francs (en accord avec les entraîneurs et l'arbitre formateur)	Ligne avancée de 1 mètre	Ligne avancée de 50 cm
Ballon	Taille 4	Taille 5
Panier	2.60m	2.60m
Feuille de match	Feuille mini AVB	Feuille mini Swiss Basketball
Officiel de table	Mini arbitre et/ou officiel de table	Mini arbitre et/ou officiel de table
2. Les joueurs et l'entraîneur		
Nombre de joueurs sur le terrain	4	4
Nombre de joueurs sur la feuille (joueurs prêtés par un autre club, possible si besoin)	Minimum 8 et maximum 12	Minimum 8 et maximum 12
3. Règles de chronométrage		
Arrêt du chronomètre	Lancers-francs et fautes	Lancers-francs et fautes
Temps de jeu	6 x 4 minutes sans arrêt chrono	6 x 5 minutes sans arrêt chrono
Temps morts	1 temps mort par mi-temps	1 temps mort par mi-temps
4. Valeur d'un panier réussi - résultat de la rencontre		
Panier à 3 points	NON	NON
Score nul	Possible	Possible
Match gagné	Au nombre de points	Au nombre de points
5. Remplacement - Présence sur le terrain		
Système passerelle	Oui, en 1ère mi-temps	Oui, en 1ère mi-temps
Changement possible au milieu de la période	Oui En 1ère mi-temps, un joueur peut jouer au maximum une période de	Oui
6. Violations		
3 secondes	NON	NON
5 secondes	NON	OUI
8 secondes	NON	NON
24 secondes	NON	NON
Retour en zone arrière	OUI	OUI
Ballon pris des mains, ou tapé dans le cas d'un ballon tenu par l'attaquant	NON (Possible d'intercepter le ballon dans le dribble)	Possible
7. Fautes		
Lancer-franc après faute sur le tireur	OUI	OUI
Faute antisportive, technique	Remplacement du joueur pour la période	Remplacement du joueur pour la période
5 fautes personnelles éliminatoires	OUI	OUI
8. Défense		
Individuelle	Obligatoire	Obligatoire
9. Ecart de points		
30 points maximum	OUI	OUI
Le temps continue mais la score est figé	A 30 points d'écart	A 30 points d'écart
10. Entre-deux		
Au début du match	OUI	OUI
11. Arbitrage		
Remise en jeu lors des remises en jeu en zone arrière, l'arbitre ne touche pas la balle	NON	NON