



Lausanne, le 4 juin 2018

## **INFORMATIONS IMPORTANTES**

### **SAISON 2018-2019**

#### **Catégorie U13**

Samedi 2 juin 2018, nous avons obtenu la confirmation qu'à partir de la saison 2018/2019, la catégorie U13 ne fait plus partie du Mini basket mais rejoint le Mouvement Jeunesse et qu'un titre de champion suisse sera attribué lors des CSJ. Par contre, il n'y aura qu'une seule catégorie mixte.

La CT COBB qui avait préalablement été avisée, tout comme les responsables techniques de chaque AR a, lors de son Assemblée générale du 6 mai écoulé, préétabli une formule pour la saison prochaine. Les Présidents des Ars ont décidé à l'unanimité ce qui suit :

Si nous avons 12 équipes inscrites ou moins, minimum 8, nous gardons tout le monde et nous établissons une formule de championnat qui débutera en même temps que les autres catégories de jeu.

Si nous avons plus de 12 équipes inscrites, il est prévu que la COBB organise un tournoi de qualification en octobre, après les vacances.

Pour cette nouvelle catégorie, le règlement de jeu sera celui en vigueur et appliqué par Swissbasketball. Le temps de jeu sera de 4 x 8 minutes effectives. Les équipes doivent aligner au minimum 10 joueurs sur la feuille de match.

L'arbitrage de cette catégorie se fera avec un arbitre nommé et un arbitre mini.

Dès lors, nous prions les clubs intéressés d'inscrire les U13 en même temps que les autres équipes jeunesses auprès de vos ARs respectives avant le 20 juin prochain. Une nouvelle communication vous parviendra dès que nous connaissons le nombre d'équipes inscrites.

Par ailleurs, compte tenu du problème récurrent de l'arbitrage, (trop de matchs le samedi, circulation difficile le vendredi soir), je me permets de vous suggérer vivement de nous donner, dans vos desideratas, des disponibilités en semaine, voire le dimanche afin d'alléger quelque peu le travail des convocateurs. Un grand Merci pour eux.

Dans cette attente, je vous adresse mes salutations sportives.

La commission technique de la COBB

Le Directeur :  
Michel BERTHET